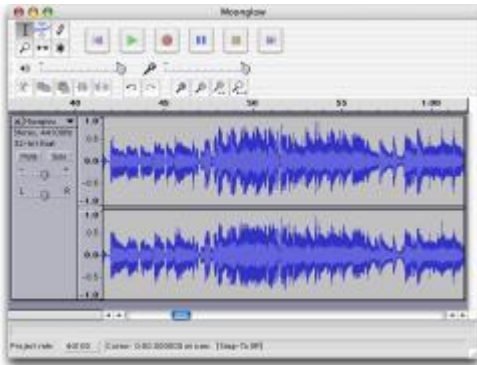


## Audacity & Lame



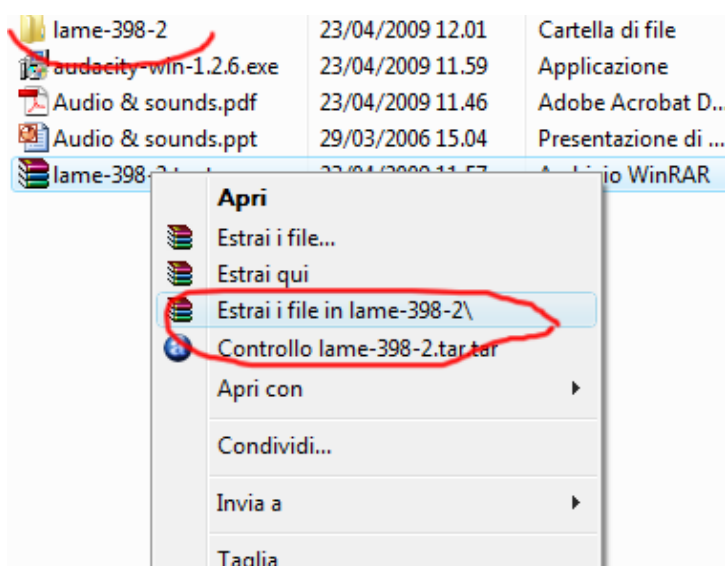
**Audacity** è un software open source che può essere utilizzato sia per registrare che per modificare audio (tagliare, comporre, aggiungere effetti).



Per scaricare Audacity: <http://audacity.sourceforge.net/download/windows> . Per installare Audacity, fare doppio click sul file eseguibile *audacity-win-1.2.6.exe*.

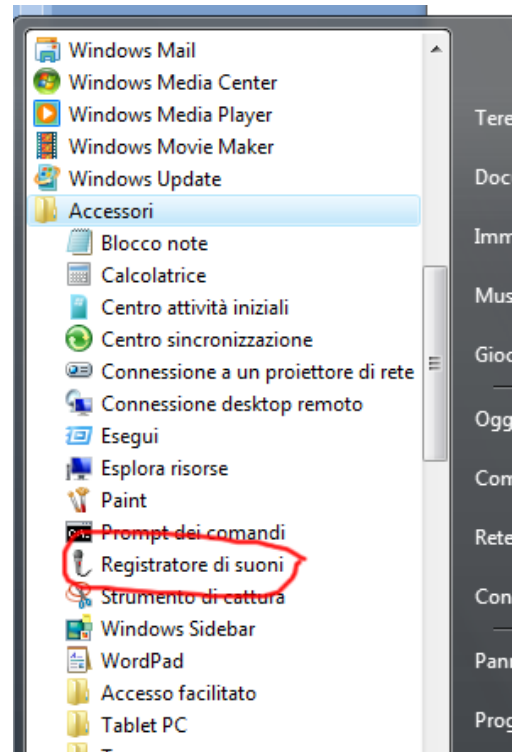
Elenco delle funzionalità di Audacity: <http://audacity.sourceforge.net/about/features>

L'audio prodotto da Audacity **può essere esportato in formato compresso MP3** mediante l'uso dell'**encoder LAME** (open source) scaricabile da Sourceforge all'indirizzo: [http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group\\_id=290&package\\_id=309](http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=290&package_id=309) . L'encoder Lame non va installato; la cartella compressa *lame-398-2.tar.tar* va scompattata (tasto destro del mouse > Estrai i file in lame-389-2\ ) in una qualche posizione del PC (per esempio in cartella audio appositamente creata nella cartella Documenti).



## Usare Audacity per registrare e/o per modificare una registrazione

Per registrare sul PC può essere usato il registratore di suoni di Windows (Start > Programmi > Accessori > Registratore di suoni) oppure Audacity che dispone dei comandi di registrazione nella barra dei menu:

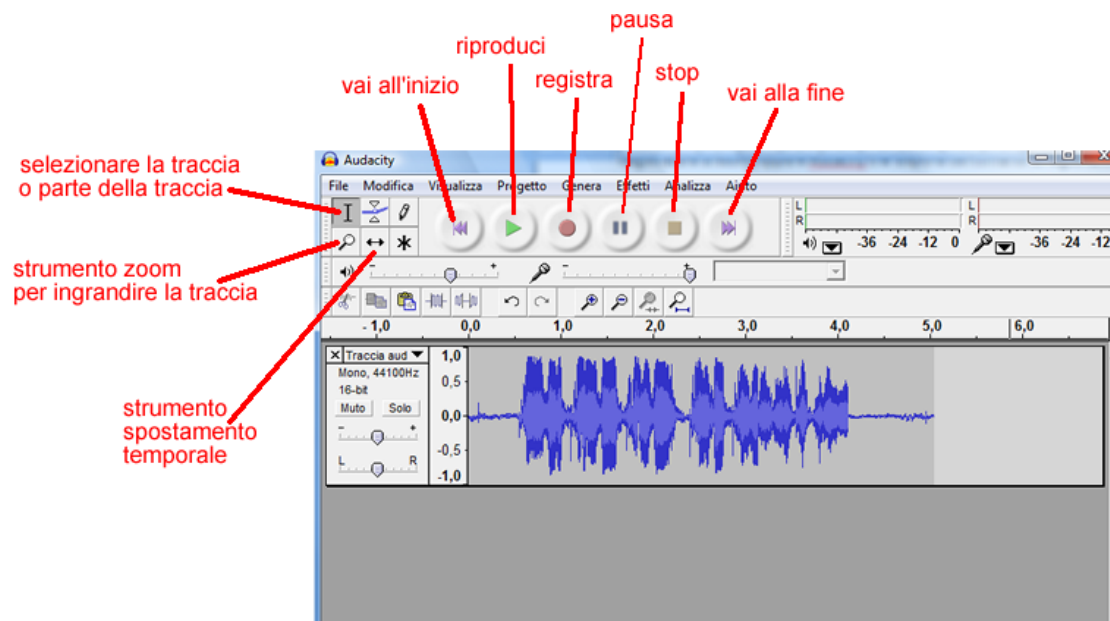


Il vantaggio dell'uso di Audacity risiede nel fatto che la traccia registrata è immediatamente visualizzata, può essere modificata e può essere salvata nel formato compresso MP3.

Il registratore dei suoni, invece, salva la traccia nel formato predefinito di Windows .wma.

Inoltre Audacity consente la sovrapposizione di più tracce audio.

In figura sono evidenziati i principali comandi:



## Salvare ed esportare

Il comando **File > Salva il Progetto** permette di salvare il lavoro nel formato di Audacity **.aup**. Il salvataggio del progetto consente di riaprirlo in un secondo momento per continuare l'elaborazione dell'audio.

Se l'elaborazione dell'audio è completa, il file deve essere esportato in un formato audio portatile (cioè leggibile dalle comuni applicazioni multimediali). Per esportare l'audio usare il comando

- File > Esporta come WAV
- Esporta come MP3 (se si usa l'encoder LAME) --- *consigliato*
- Esporta come Ogg Vorbis (se si usa l'encoder Ogg Vorbis)